

---

# Travail et Plaisir

## utilité du jeu dans l'entreprise

---



---

# Programme

- Qui joue ?
- Le jeu c'est quoi ?
- Ça sert à quoi ?
- Comment jouer ?
- A quelle occasion ?
  
- Et maintenant, jouons !



---

Je me présente : Marie Rachel Jolivet

Conseil en Management Formatrice Coach

- 25 ans de carrière commerciale les secteurs de la bureautique et de l'aménagement d'espace. France/ U.S.A.
  - 2005 : études supérieures en Sciences de l'éducation, en PNL et en neuro sciences appliquées au management (ANCC).
  - Coach formatrice depuis 2006, j'ai découvert l'utilité du jeu dans ma pratique professionnelle. Spécialiste des questions intergénérationnelles, j'utilise le jeu comme vecteur de communication entre générations.
-

---

# Étymologie

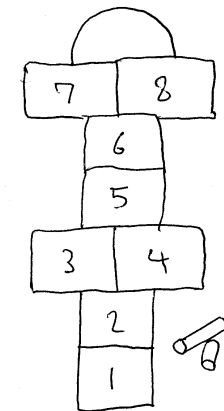
- Jeu vient du latin « jocus » plaisanterie (qui a donné Joker)
  - Ludique vient du latin « ludus » qui désigne un jeu à caractère officiel
  - Travail vient du latin « tripalium » instrument de torture
-

# Le jeu à quoi cela sert-il ?

- A supporter les frustrations
- A soulager le stress
- A développer l'imagination
- A renforcer la confiance
- A favoriser la coopération

*Le jeu serait il un privilège de l'enfance ?*

- **Et vous, à quoi jouez vous ?**



© 2008 - http://coloriage.net

---

## Le jeu est il adapté au monde du travail ?

- *Fais tes devoirs d'abord, tu pourras jouer ensuite ! ....*
  - Et pourtant, si le jeu permet de supporter les frustrations, soulager le stress, développer l'imagination, renforcer la confiance, favoriser la coopération, alors il est indispensable à notre survie !
-

---

# Jeux et neurosciences

- Cortex préfrontal = intelligence adaptative, communique étroitement avec la zone reptilienne de notre cerveau.
  - Le cerveau reptilien : centre de survie » → courir comme la gazelle, se battre comme le lion, disparaître comme le caméléon
  - L'instinct de survie, l'intelligence adaptative, l'intelligence collective, l'innovation et le plaisir sont étroitement liés.
-

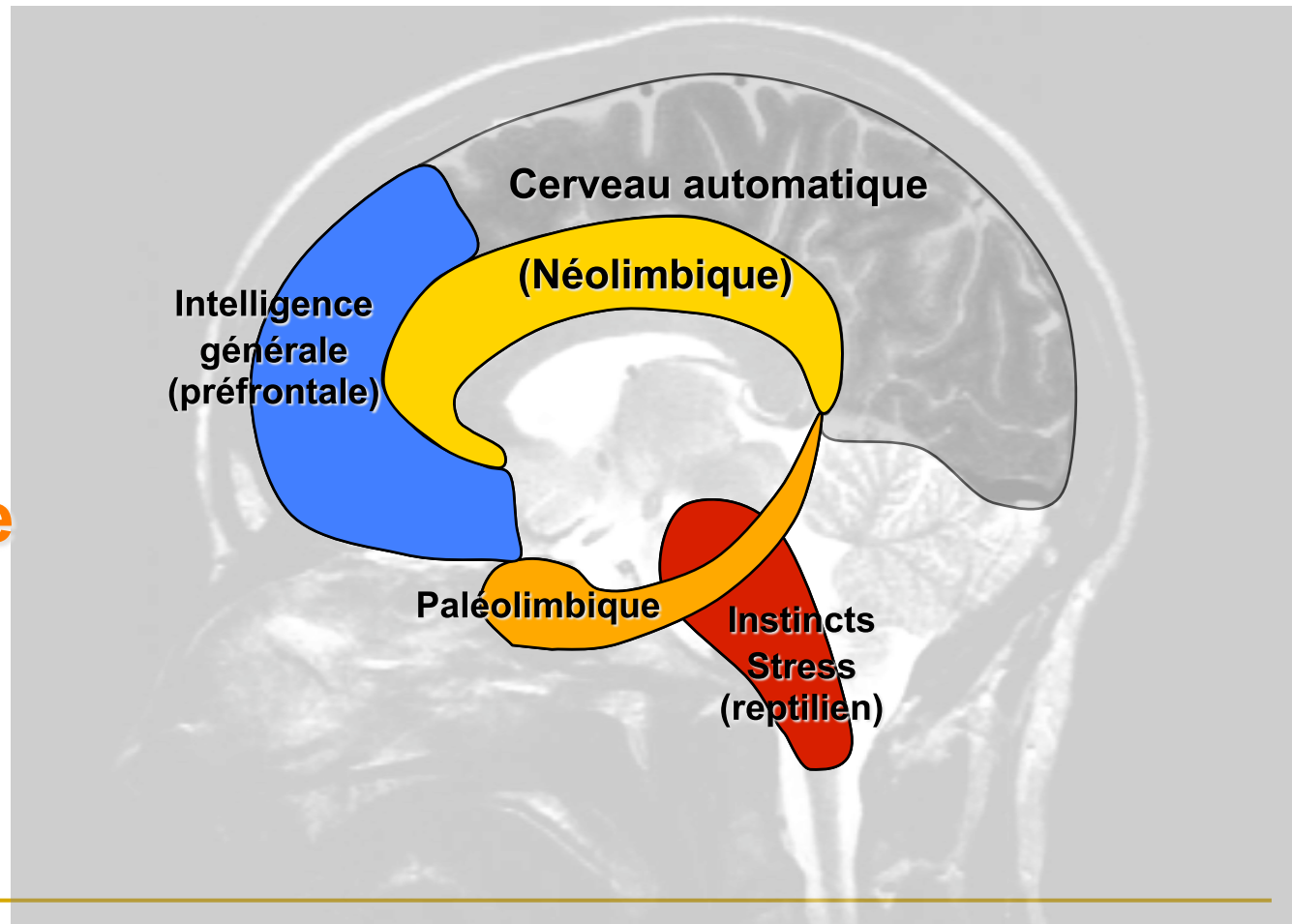
# Les quatre centres décisionnels (Fradin)

**Préfrontal**

**Néolimbique**

**Paléolimbique**

**Reptilien**



---

## Dans quelles circonstances introduire le jeu au travail ?

- en formation, en team building et pendant les séminaires.
  - respirations ludiques, jeux permettant de détendre l'atmosphère et de mieux se connaître par exemple.
  - jeux de rôles, mises en situation, impliquant une organisation complexe et un réel savoir faire.
-

---

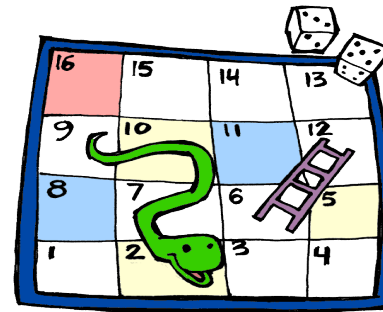
## La « respiration ludique »

- C'est un jeu de 10 à 15 minutes qui va permettre de découvrir quelque chose de nouveau tout en ponctuant la journée par des pauses. Ces jeux ne nécessitent aucune compétence particulière, ce sont des jeux simples, hérités de notre enfance et adaptés à un ou plusieurs objectifs comme nous allons le voir aujourd'hui.
-

---

# Catalogue et techniques de jeux collaboration et créativité

- Jeux pour 6 à 12 participants
- Durée de chaque jeu : 5 à 15 mn
- Cohésion d'équipe, stratégie, leadership, intelligence collective
  - Méli mélo de mains
  - Le jeu de l'orange
  - La poutre
  - Le chef d'orchestre
  - Le marché aux puces
- Note positive **en fin de journée** :
  - Les petits poissons



---

# Et maintenant, jouons !

